

Site de test pour s'exercer https://db-test-bcul.unil.ch/riech/riech.php

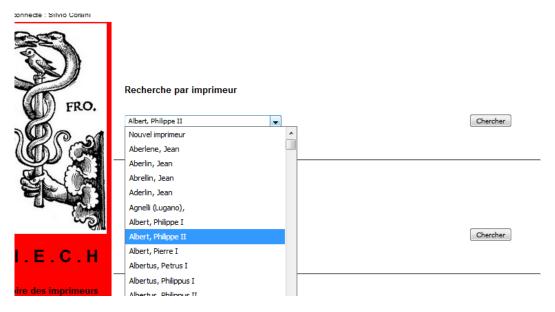
Site de production https://db-prod-bcul.unil.ch/riech/riech.php

La consultation du RIECH est ouverte à tous.

L'ajout ou la modification de données dans la base n'est possible que pour les utilisateurs reconnus Pour obtenir un mot de passe, contacter silvio.corsini@bcu.unil.ch.



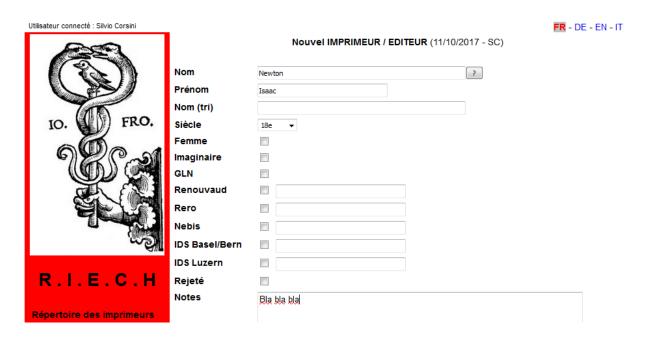
- 1 Créer ou modifier une fiche Imprimeur dans le RIECH
- 1.1 Vérifier dans la liste déroulante si l'imprimeur existe déjà



1.2 Si ce n'est pas le cas, choisir « Nouvel imprimeur » et cliquer sur « Chercher »



Remplir les champs Nom, Prénom, Siècle, et si nécessaire les autres champs et valider Attention ! Ne pas remplir le champ Nom (tri), ni les champs relatifs aux catalogues

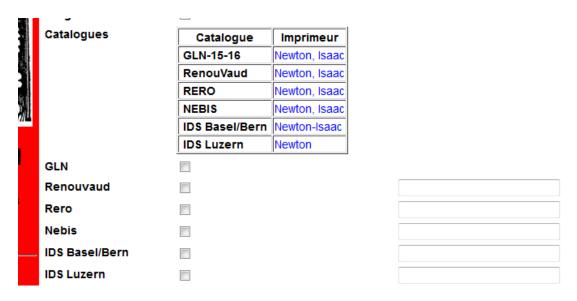


Après validation, les liens automatiques vers les catalogues s'affichent.

Vérifier si les liens aboutissent correctement dans les catalogues ciblés.

Pour modifier manuellement un lien, copier le lien souhaité dans le champ vide prévu à cet effet.

Attention! Pour que les liens apparaissent pour le public, cocher les catalogues souhaités



1.4 Remplir le champ **Activité** en cliquant et, si nécessaire, les champs Bibliographie et Marque (au bas de la même page).



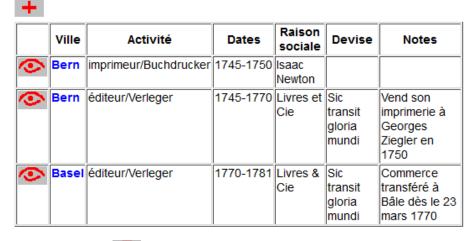
Une nouvelle page s'ouvre :



Remplir les champs documentant l'activité d'un imprimeur.

On peut ajouter autant de lignes qu'il y a de villes ou d'activités (imprimeur, éditeur, etc.).

Activité



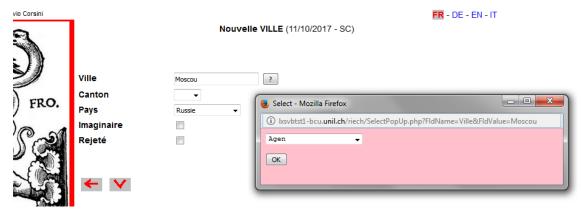
Pour corriger une ligne d'activité, cliquer sur

Pour créer une nouvelle fiche « Ville », cliquer sur 🛨 devant le menu de sélection de la ville.

Une nouvelle page s'ouvre. Remplir le champ Ville, choisir si applicable le Canton et le Pays.

La commande permet de vérifier si la ville saisie existe déjà!

Cliquer si nécessaire sur les champs Imaginaire » et/ou Rejeté (le champ Rejeté est utilisé pour créer des variantes non retenues d'un nom de ville, par ex. Colonia Allobrogum pour Genève).



On peut ajouter une ou plusieurs références relatives à l'activité d'un imprimeur/éditeur en cliquant sur dans le champ **Bibliographie.**

Pour les références relatives à une base de données documentaire en ligne (par ex. le ITB), un lien peut être saisi dans le champ « link »



Chaque ouvrage de référence fait l'objet d'une fiche spécifique, à créer si elle n'existe pas, en actionnant la commande du champ Source.

	Nouvelle BiblioGRAFHIE (11/10/2017 - 30)	
Source	?	
Titre article		
Titre		.ii
Auteur(s)		
Edition	Li.	
Lieu/éditeur/date	н	
Nombre de pages		
Collection	af	
Numéro du volume		
← ∨		

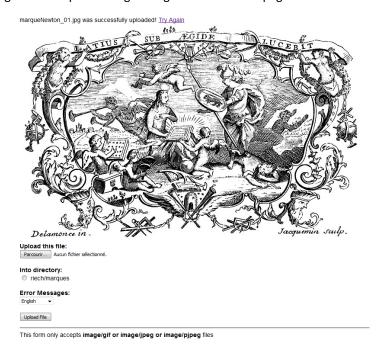
Une fois la nouvelle source créée, il faut encore la sélectionner dans la liste pour l'imprimeur concerné.

Pour ajouter une Marque c	l'imprimeur/éditeur, cliquer sur 🛨, choisir une marque existante dans la
liste et valider 💙	
	Marque
	← ∨
Si la marque n'existe pas da	ans la liste, il faut la charger (upload).
Pour charger, cliquer sur	上 ; le formulaire suivant est ouvert :
	Nouvelle MARQUE POUR IMPRIMEUR (11/10/2017 - SC)
Marque	
Notes	
charger l'image	
← ∨	
Indiquer le nom de votre fi	chier (par ex. MarqueNewton_01) dans le champ Marque puis cliquer sur la
commande charger l'image	; le formulaire suivant s'affiche :
Unic	pad this file:
	courir Aucun fichier sélectionné.
	directory: riech/marques
Erro Engli	or Messages:
	oad File
This	form only accepts image/gif or image/jpeg or image/pjpeg files
Sélectionner avec le brows	er le fichier à charger, cliquer sur « into directory riech/marques », puis

Sélectionner avec le browser le fichier à charger, cliquer sur « into directory riech/marques », puis cliquer sur la commande

Attention : Format .jpg seul accepté!

Une nouvelle page s'affiche pour l'image chargée. Fermer cette page.



On retrouve la page de départ du processus :

Nouvelle MARQUE POUR IMPRIMEUR (11/10/2017 - SC)

Marque	marqueNewton_01	
Notes		
charger l'	'image	
← ∨	•	

Valider en cliquant sur la commande 💌

Mise à jour MARQUE POUR IMPRIMEUR (11/10/2017 - SC)



Revenir à la page précédente en cliquant sur la commande Ajouter la marque en cliquant sur la commande

Dans la fenêtre qui s'ouvre, choisir la marque créée, qui doit figurer maintenant dans la liste :

